

# SUOMEN SUURIN SCRAMBLE

LA 24.7.2021 Pickala Golf – FOREST, PARK, SEASIDE

## KILPAILUMÄÄRÄYKSET



### PELIMUOTO

Kilpailu pelataan tasoituksellisenä scramblena (lyöntipeli). Joukkueen muodostaa kaksi pelaajaa, naispari, miespari tai sekapari. Joukkueen tasoitus on 1/4 parin yhteenlasketuista tasoituksista.

Joukkueen tasoitus muodostuu seuraavasti. Molempien pelaajien tarkka tasoitus muutetaan kentän mukaiseksi slopetasoitukseksi ja nämä saadut slopetasoitukset lasketaan yhteen ja jaetaan neljällä. Jäävä luku pyöristetään normaalien pyöristyssääntöjen mukaan. Tämä jää joukkueen pelitasoitukseksi. Kilpailussa käytettävä suurin tasoitus on 36. HUOM! Joukkueen maksimitasoitus on kuitenkin enintään joukkueen pienemmän tasoituksen omaavan pelaajan slopetasoitus.

### Tiipaikat:

Park: Miehet 60/ Naiset 50, Forest: Miehet 59/ Naiset 48, Seaside: Miehet 57/ Naiset 48

### Scramble:

- Joukkueen kumpikin pelaaja avaa tiiltä. Joukkue saa päättää lyöntijärjestyksensä paitsi silloin, kun joukkueen pelaajat pelaavat eri tiiltä. Tällöin kauimmaiselta tiiltä pelaava pelaaja pelaa aina ensin.
- Joukkue valitsee pelattavan pallon
  - \* pallon paikka on merkittävä (esim. hieman sivulle)
  - \* lyöntijärjestys on vapaa
  - \* toinen pelaaja asettaa muualla kuin viheriöllä oman pallonsa max. 15 cm päähän pelatun pallon paikasta, muttei lähemmäksi lippua. Viheriöllä pallo asetetaan samaan paikkaan
  - \* näin jatketaan reikään asti
- Pallo asetetaan aina (väylällä, raffissa, esteissä, viheriöllä, bunkkerissa). Myös valitun pallon pelaaja saa näin ollen asettaa pallon. Toinen pallo pelataan samalta alustalta kuin ensimmäinen (esim. jos valittu pallo on raffissa pelataan toinen myös raffista).
- Pelaaja voi pelata lyhyen (n. gripin mitta) putin reikään, vaikka joukkueen toinen pelaaja ei olisi vielä lyönyt omaa lyöntiänsä. Tämän jälkeen joukkueen toinen pelaaja pelaa palloansa normaalisti. Parempi tulos jää voimaan. (Tämän menettelyn tavoitteena on pelin nopeuttaminen).
- Joukkueen pelaajat saavat yhdessä katsoa pelilinjoja, sekä ennen lyöntiä että sen aikana. Sääntö koskee kaikkia lyöntejä.
- Mikäli joukkue jatkaa hiekkasteesta, molemmat pelaaja saavat asettaa pallon max. 15cm päähän pelatun pallon paikasta.

Kilpailun järjestäjä pidättää oikeuden palkintojen uudelleen järjestelyyn. Tällaisia syitä ovat mm. pelaajien disklaus, virheellinen tulostenlaskenta klubin toimesta tms. syy, joka on aiheuttanut väärän järjestyksen tuloluettelossa.

### TASATULOSTILANNE

Tasatilanteissa voittaja ratkaistaan seuraavasti:

- Pienemmällä tarkalla tasoituksella pelannut joukkue
- Matemaattinen menetelmä (kentän viimeiset 9, 6, 3, 1 reikää)
- Arpa

### EPÄSELVÄT TILANTEET

Niissä tilanteissa, joissa kilpailun säännöt eivät anna ratkaisua, tekee päätöksen kilpailun johtaja (Timo Halonen puh. 050 337 9191).

### MYÖHÄSTYMINEN

Ryhmän kaikkien pelaajien on oltava pelivalmiina lähtöajan mukaan lyöntivuorosta riippumatta. Jos pelaaja myöhästyy 1-5 min, tulee seurauksena 2 rangaistuslyöntiä, jos myöhästymisen on yli 5 min, suljetaan hänet kilpailusta.

### HIDAS PELAAMINEN

Jos ryhmä on selkeästi muita ryhmiä hitaampi ja hidastelu ei johdu ohituksesta, joutuu ryhmä aikatarkkailuun. Mikäli ryhmän pelaaja käyttää lyöntiänsä tämän jälkeen aikaa enemmän kuin 40 sekuntia siitä, kun oli hänen vuoronsa pelata palloa, saa pelaaja rangaistuksen säännön 6-7 (tarpeeton viivyttely) mukaisesti. Ensimmäinen rikkomus: Yksi lyönti. Toinen rikkomus: Kaksi lyöntiä. Kolmas rikkomus: Pelistä sulkeminen.

### HARJOITTELU

Pelaaja ei saa harjoitella kilpailukentällä tai kokeilla kentän minkään viheriön pintaa ennen kierrosta kilpailupäivänä.

### ETÄISYYSMITTARIN KÄYTTÖ

Etäisyysmittarin käyttö on sallittu (vain etäisyyttä mittaavat).

### PAIKALLISSÄÄNNÖT

Noudatetaan Suomen Golfliiton pysyviä ja pelattavan kentän omia paikallissääntöjä. Järjestäjä pidättää oikeuden muutoksiin säännöissä ja palkinnoissa.